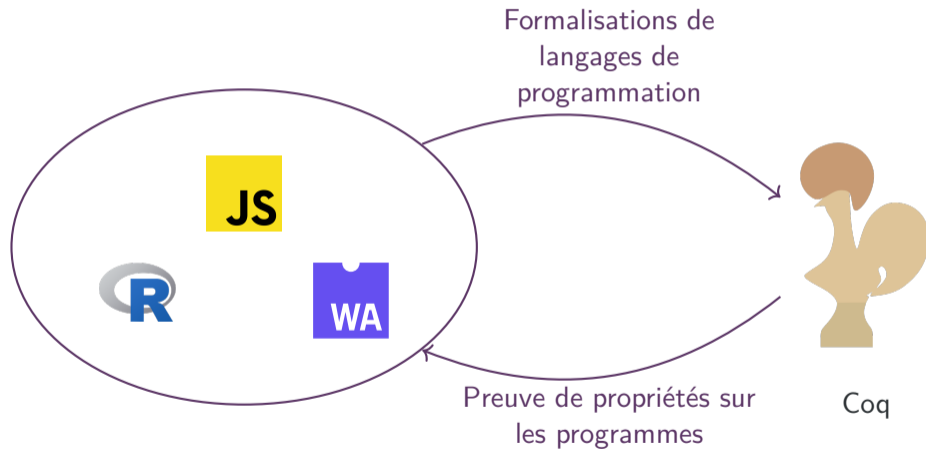


Les Assistants de preuve : l'exemple de Coq

Martin Bodin

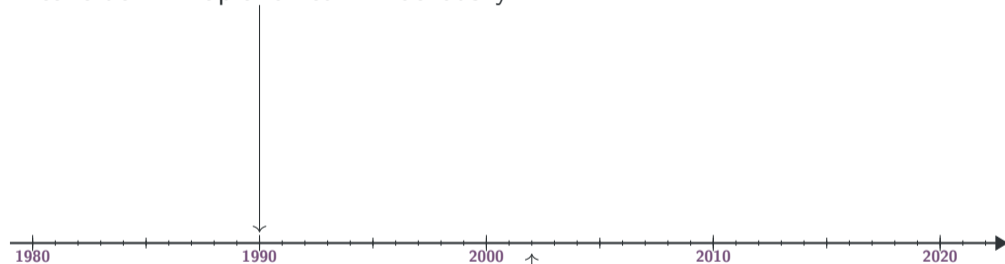
Inria, équipe Spades

1^{er} Juillet



Du besoin de vérifier ses preuves

Preuve de M. Kapranov et V. Voevodsky



V. Voevodsky médaillé Fields

Histoire d'une preuve erronée

Preuve de M. Kapranov et V. Voevodsky

Contre-exemple par C. Simpson



V. Voevodsky médaillé Fields

Histoire d'une preuve erronée

Preuve de M. Kapranov et V. Voevodsky

Contre-exemple par C. Simpson

V. Voevodsky trouve l'erreur dans sa preuve



V. Voevodsky médaillé Fields

Histoire d'une preuve erronée

Preuve de M. Kapranov et V. Voevodsky

Contre-exemple par C. Simpson

V. Voevodsky trouve l'erreur dans sa preuve



V. Voevodsky médaillé Fields

V. Voevodsky se tourne vers Coq

Histoire d'une preuve erronée

Preuve de M. Kapranov et V. Voevodsky

Contre-exemple par C. Simpson

V. Voevodsky trouve l'erreur dans sa preuve



V. Voevodsky médaillé Fields

C. Simpson et V. Voevodsky se tournent vers Coq

“We had proved that an assertion was indeed true in all of the difficult cases, but it turned out to be false in the simple case. We never bothered to check.” — V. Voevodsky

Conjecture [V. Voevodsky]

Les mathématiciens du futur prouveront leurs théorèmes dans des assistants de preuve.

Conjecture [V. Voevodsky]

Les mathématiciens du futur prouveront leurs théorèmes dans des assistants de preuve.

Corollaire

Les universités enseigneront aux étudiants comment utiliser des assistants de preuve.

Adaptation des Systèmes de preuve pour l'enseignement des mathématiques universitaires

- Collaborations avec des enseignants,
- Fondements de la théorie des types,
- Structures, inférence et hiérarchies,
- Notations extensibles et langage de surface,
- Traitements automatiques,
- Environnements interactifs,
- Création de bibliothèque sur des domaines précis.

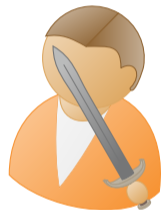
<https://liberabaci.gitlabpages.inria.fr/>

Comment fonctionne Coq ?

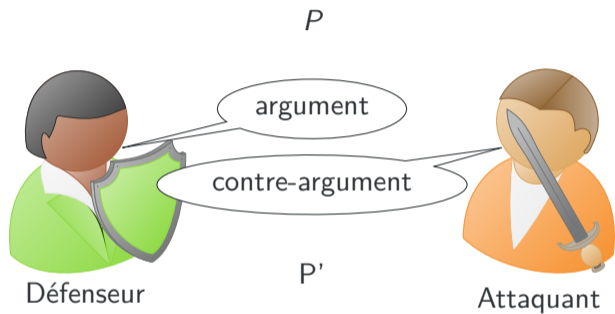
P

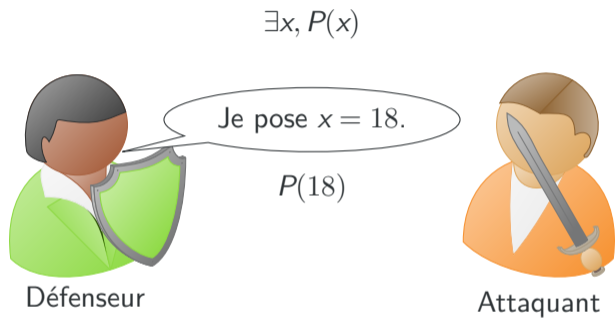


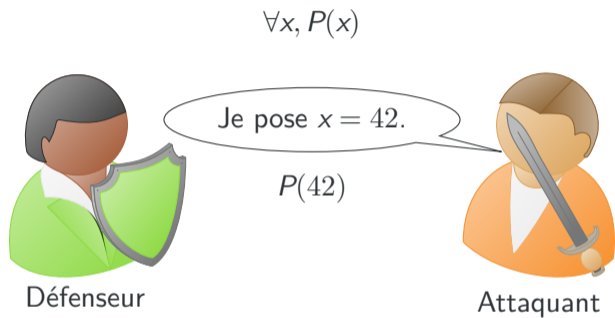
Défenseur



Attaquant



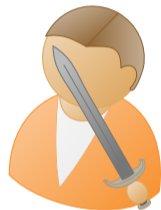




$$A \Rightarrow B$$



Défenseur



Attaquant

$$A \Rightarrow B$$

A



Attaquant



Défenseur



Défenseur

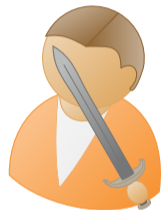
$$A \Rightarrow B$$

A

\vdots

A est montré

B



Attaquant

P



Défenseur



Attaquant

Definition (preuve)

Une preuve est une stratégie gagnante pour le défenseur.

$$\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$



Utilisateur



Coq

$$\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$

Je choisis x , sans dire lequel.

$$P(x) \Rightarrow P(x)$$



Utilisateur



Coq

$$\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$

Je choisis x , sans dire lequel.

$$P(x) \Rightarrow P(x)$$

Supposons que j'ai montré $P(x)$.

$$P(x)$$



Utilisateur



Coq

$$\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$

Je choisis x , sans dire lequel.

$$P(x) \Rightarrow P(x)$$

Supposons que j'ai montré $P(x)$.

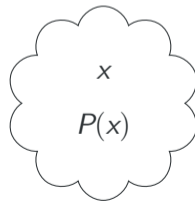
$$P(x)$$



Utilisateur



Coq



Hypothèses

$$\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$

Je choisis x , sans dire lequel.

$$P(x) \Rightarrow P(x)$$

Supposons que j'ai montré $P(x)$.

$$P(x)$$

Je n'ai qu'à utiliser ta preuve de $P(x)$.

Très bien.

Utilisateur

Coq

Hypothèses

x

$P(x)$

$$\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$

Je choisis x , sans dire lequel.

$$P(x) \Rightarrow P(x)$$

Supposons que j'ai montré $P(x)$.

$$P(x)$$

Stratégie gagnante

$$\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi$$

Je n'ai qu'à utiliser ta preuve de $P(x)$.

Très bien.

Utilisateur

Coq

Hypothèses

x

$P(x)$

La stratégie $\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi$ est une preuve de $\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$.

La stratégie $\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi$ est une preuve de $\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$.

$$\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi : \forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$

La stratégie $\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi$ est une preuve de $\forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$.

$$\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi : \forall x, P(x) \Rightarrow P(x)$$

Lorsqu'on utilise cette preuve, on devient l'adversaire

$$(\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi) (42) : P(42) \Rightarrow P(42)$$

$$(\lambda x. \lambda \pi : P(x). \pi) (42) (\pi : P(42)) : P(42)$$

“You tell the computer, ‘Try,’ and it tries, and it gives you back the result of its actions... Sometimes it’s unexpected what comes out of it. It’s fun.”

“You tell the computer, ‘Try,’ and it tries, and it gives you back the result of its actions... Sometimes it’s unexpected what comes out of it. It’s fun.”

≈ jeu vidéo en mode texte.

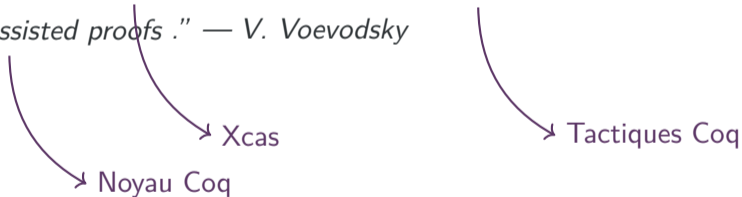
Démos

- Théorème fondamental de l'algèbre (d'Alembert-Gauss),
- Théorèmes d'incomplétude de Gödel,
- Indénombrabilité de \mathbb{R} ,
- La série de Leibniz calcule π ,
- Théorème des quatre couleurs,
- Inégalité de Cauchy-Schwarz,
- Et beaucoup d'autres !

“Lots of people don't understand the difference between using computers for calculation , for computer-generated proofs , and for computer-assisted proofs .” — V. Voevodsky

Coq n'est là que pour vérifier des preuves

"Lots of people don't understand the difference between using computers for calculation, for computer-generated proofs, and for computer-assisted proofs." — V. Voevodsky



Coq pour de l'enseignement universitaire

- Recueil des besoins (interface ou bibliothèque),
- Réflexions sur des TP en Coq,
- Expérimentations,
- Autres échanges.